Os tópicos do WASHES envolvem trabalhos de pesquisa diretamente relacionados aos aspectos sociais, humanos e econômicos de software e suas interseções e influências na qualidade de software, não sendo restrito aos tópicos a seguir:

- Princípios de desenvolvimento e projeto de software, práticas de engenharia de ferramentas que influenciam ou são influenciados por aspectos sociais, humanos e econômicos.

- Aspectos humanos e sua influência na qualidade de software.
- Ferramentas e processos de apoio a situações organizacionais e culturais.
- Características, psicológicas, sociológicas, humanas e econômicas do desenvolvimento de software.
- Aspectos gerenciais e organizacionais do desenvolvimento de software.
- Colaboração no desenvolvimento de software e sua relação com os aspectos sociais, humanos e econômicos.

- Confiança em equipes de software.
- Uso de redes sociais e mídias sociais por equipes de sofware.
- Modelos de desenvolvimento de software baseados em comunidade, como open source, crowdsourcing e parcerias público-privadas.

- Gerência do conhecimento e aprendizagem organizacional aliadas aos aspectos sociais e humanos no desenvolvimento de software.

- Influência de aspectos econômicos na qualidade de software.
- Economia de apps e qualidade no desenvolvimento móvel.
- Impactos sobre a aquisição e garantia de qualidade.
- Modelos de negócios, plataformas e ecossistemas de software.
- Questões relativas a licenças, propriedade intelectual e patentes.
- Educação sobre os aspectos sociais, humanos e econômicos na engenharia de software.

- Desafios e perspectivas de pesquisa.
- Estudos de caso, estudos experimentais ou relatos de experiência da indústria.
- Revisões sistemáticas ou mapeamentos sistemáticos.